

די"ר יוריקה

משחק למהירי מבחנה

תכולה

- 54 קלפי חידות
- 24 בדורי מולקולה
- (8 ידוקים, 8 סגולים, 8 אדומים)
- 12 מבחנות
- חוקי המשחק

מהומה במעבדה! עזרו לד"ר יוריקה להכין את התרכובות שלו. העבירו את המולקולות בין המבחנות בסדר הנכון ומהר יותר משאר השחקנים כדי להפוך למדען המוצלח ביותר במעבדה!

 15 דקות
 2-4
 6+

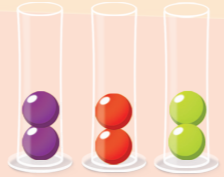


מטרת המשחק

כל אחד מהמדענים הוא עוזר במעבדה של ד"ר יוריקה. מי שמגיע לפתרון החידה ראשון, יוצר את צירוף המולקולות הנכון כפי שהוא מופיע על כרטיס החידה, הופך למדען מצטיין וזוכה בקלף החידה ובנקודה. כדי להצליח במשימה המדענים הצעירים צריכים להעביר מולקולות בין המבחנות מבלי לגעת בכדורי המולקולות הצבעוניים בידיים, ובלי שהמולקולות ייפלו מהמבחנות. המדען הראשון שצובר 5 נקודות (5 קלפי חידה) מנצח במשחק.

הכנות למשחק

1. ערבבו את קלפי החידה והניחו אותם בערימה במרכז השולחן כשפניהם כלפי מטה.
2. כל מדען לוקח 3 מבחנות ומניח בשורה לפניו.
3. כל מדען לוקח 2 מולקולות (כדורים) מכל אחד מהצבעים ומכניס אותן לתוך המבחנות באופן הבא: במבחנה הימנית 2 מולקולות ירוקות, במבחנה האמצעית 2 מולקולות אדומות ובמבחנה השמאלית 2 מולקולות סגולות.

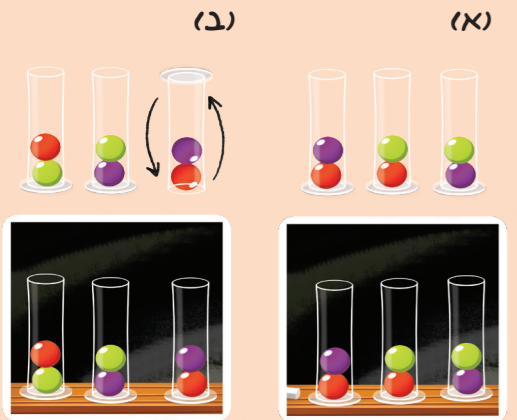


איך משחקים

כאשר כל המדענים מוכנים, הופכים את קלף החידה העליון שבערימת הקלפים. כל השחקנים, בו זמנית, מתחרים ביניהם מי יפתור את החידה ראשון, ומעבירים מולקולות ממבחנה אחת לשניה כדי ליצור את המבנה המופיע בכתב החידה.

יש לפעול בהתאם לחוקים הבאים:

1. ניתן להפוך את המבחנות כדי להתאים את מבנה המולקולות לאיור החידה. כלומר, להציב את המבחנה עם הפתח כלפי מעלה (איור א) או כשהיא הפוכה (איור ב).
2. ניתן להחליף את מיקום המבחנות כך שיתאימו למיקומן בכתב החידה.



הערה חשובה

סיימו כל חידה כשהמולקולות והמבחנות מסודרות בדיוק באופן שבו הן מופיעות בכתב החידה (משמאל לימין, ומלמעלה למטה).

בסוף כל חידה משאירים המדענים את המולקולות בתוך המבחנות כפי שהן, בלי להוציא אותן מהמבחנות ולסדרן מחדש. כאשר כל המדענים מוכנים, מתחיל סבב חדש בחשיפת קלף חידה חדש.

אם מדען נוגע באחת המולקולות או מפיל אותה, או בטעות מכריז שהגיע לנוסחה המנצחת, הוא מיד יוצא מהסבב, עד לחידה הבאה.

המדען הראשון שמסדר את המבחנות שלו כשהמולקולות מאורגנות בתוכן בסדר הנכון מכריז: "יוריקה!"

אם כל המדענים מסכימים שהגיע לנוסחה הנכונה, הוא זוכה בקלף החידה.

סיום המשחק

המדען הראשון שצובר 5 קלפי חידה הוא המנצח במשחק.

אפשרויות משחק נוספות

גרסת המומחה

כדי להקשות על האתגר ניתן לשחק כששלוש המבחנות בידיים לאורך כל המשחק. מותר להניח אותן רק כאשר הגעתם לפתרון החידה והכרתם: "יוריקה!"



גרסת הפאזל

אחרי שחשפתם קלף חידה מנסה כל מדען להכריז ראשון על מספר המהלכים הנחוש כדי להגיע לפתרון החידה. לא ניתן להכריז על מספר זהה לזה שעליו הכריז מדען אחר. לאחר שכל המדענים הכריזו על מספרים שונים, מי שהכריז על מספר המהלכים הנמוך ביותר מתחיל ומנסה לפתור את החידה במספר המהלכים שעליו הכריז או אפילו במספר מהלכים קטן יותר. אם הוא לא מצליח, השחקן הבא בתור מנסה את הפתרון שלו, וכך הלאה. מי שמצליח זוכה בקלף החידה ובנקודה.

גרסה לשחקן יחיד

במשחק ליחיד המטרה היא לפתור את החידה במספר המהלכים הקטן ביותר.



© 2016 Blue Orange Edition. Dr Eureka and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France. Game published and distributed under license by Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. Made in China. Designed in France. www.blueorangegames.eu

